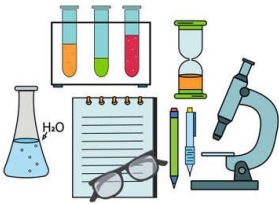








## KUS: Themen Klasse 6

Kurs-nr.	Lehrkraft	Kursthema	Beschreibung
1	Jb	<b>Naturwissenschaftliches Experimentieren (Natex)</b> 	<p>Natex ist ein Aufgabenwettbewerb für alle naturwissenschaftlich interessierten Schülerinnen und Schüler der Klassen 4 bis 10. Er gibt den Teilnehmenden die Möglichkeit, ihrer Altersstufe gemäß Naturphänomene aus Biologie, Chemie und Physik mit einfachen Mitteln zu Hause oder in der Schule zu untersuchen.</p> <p>Ein Beispiel: Wer rastet, der rostet? Wie du sicher aus eigener Erfahrung weißt, rosten ungeschützte Gegenstände aus Eisen, die man offen an der Luft liegen lässt, innerhalb kurzer Zeit. Jährlich verrosten weltweit etwa 300 Millionen Tonnen Eisen, ein Drittel der Weltjahresproduktion! Untersuche nun experimentell den Vorgang des Rostens und seine Folgen.</p>
2	Gf	<b>Raufen und Ringen für Mädchen</b> 	<p>Dürfen auch Mädchen sich raufen, rangeln und miteinander kämpfen? Na klar! Genau das wollen wir in diesem Kurs machen. Dabei setzen wir uns mit den Themen Kraft, Strategien, Risiko und Grenzen auseinander und hinterfragen uns selbst. Wo sind eigentlich meine Grenzen und die Grenzen der anderen? Wie stark bin ich eigentlich?</p>
3	Gm	<b>Deutsch üben</b>	Wir wiederholen wichtige Bereiche des Unterrichts, üben und besprechen den aktuellen Stoff.
4	Cr	<b>Europaschule</b> 	<p>Die Bismarckschule ist eine <b>Europaschule</b>. Was bedeutet das (für uns)? Diese Frage steht am Anfang – danach wollen wir uns auf <b>Entdeckungsreisen</b> machen und zum Beispiel europäische Traditionen und Feste, landestypische Speisen und besondere Regionen und Sehenswürdigkeiten kennenlernen.</p> <p>Dabei soll auch die <b>Kreativität</b> nicht zu kurz kommen: Ich möchte mich euch den Schaukasten im Haupthaus – <b>europäisch</b> – neu dekorieren.</p>
5	Ps	<b>Fitness und kleine Spiele</b> 	Wenn du Freude an der Bewegung hast und gerne mit anderen zusammen etwas für deine Kraft, Ausdauer, Beweglichkeit und Koordination tun möchtest, dann bist du hier richtig.
6	Wk	<b>Englisch üben</b>	Wir wiederholen wichtige Bereiche des Unterrichts, üben und besprechen den aktuellen Stoff.
7	Bst	<b>Under construction!</b> 	Autos, Türme und Brücken. Wir wollen in die Geheimnisse einer stabilen Konstruktion verschiedener Gebäude oder Fahrzeuge eintauchen. Anschließend wollen wir diese aus Haushaltsmaterialien nachbauen und auf ihre Fähigkeiten prüfen.



8	St	<b>Erstes Programmieren mit Scratch</b> 	Informatik beherrscht die Welt. In diesem Kurs lernst du, einen Teil der Informatik zu beherrschen. Ohne Vorkenntnisse legen wir in der einfachen Programmiersprache Scratch los und entwickeln gemeinsam einfache Spiele (Jump'n Run, Autorennen, Labyrinth etc.). Zusätzlich können mit der neuen App OctoStudio die Sensoren am eigenen Smartphone ertüfteln und mit dem Mikro-Controller ein „Bananenklavier“ basteln.
9	Km	<b>Mathe üben</b>	Wir wiederholen wichtige Bereiche des Unterrichts, üben und besprechen den aktuellen Stoff.
10	BS	<b>Auf den Spuren von Entdeckungsfahrern</b> 	Interessierst du dich für Abenteurer wie Christopher Kolumbus, Francis Drake oder Leif Erikson? Dann kannst du Expertin oder Experte für die Menschen, die unbekannte neue Welten entdeckten, werden. Wir werden einzelne Reiseerlebnisse wie zum Beispiel das Leben an Bord nachspielen und uns so in die Zeiten hineinversetzen, können Schiffe nachbauen oder kreative Landkarten basteln.